



## **Betofill Inject 0/1**

Mortier d'injection à faible retrait - haute résistance finale  
- 0/1 mm

# Betofill Inject 0/1

Mortier d'injection à faible retrait - haute résistance finale - 0/1 mm

- Très liquide
- Stable
- Résistant aux sulfates
- Faible retrait



Disponible en sac plastique!

- Conservation plus longue
- Stockable à l'extérieur

## Domaine d'application

- Pour remplir les espaces ouverts / vides dus aux dégâts des eaux dans les ouvrages de maçonnerie ancienne.
- Pour remplir les vides annulaires des réseaux d'assainissement, tels que les égouts.
- Pour remplir les vides des éléments de construction.



## Propriété

Betofill Inject 0/1 est un mortier d'injection à faible retrait présenté sous forme sèche, prêt à l'emploi. Granulométrie 0/1 mm.

## Composition

Betofill Inject 0/1 est un mélange homogène à base de ciment, de sable criblé et recomposé, et d'adjuvants pour améliorer l'ouvrabilité et la stabilité, ainsi que pour réduire le retrait du mortier.

## Mise en oeuvre

- Dépoussiérer et nettoyer le support.
- Humidifier le support avant l'application jusqu'à saturation.
- Vérifier que l'espace à remplir soit suffisamment stable et fermé.
- Gâcher Betofill Inject 0/1 avec 25 à 27,5 % d'eau propre (env. 6,5 L d'eau par sac de 25 kg).
- Mélanger pendant au moins 4 min. avec un malaxeur jusqu'à l'obtention d'une consistance homogène, sans grumeau, fluide et stable.
- Injecter Betofill Inject 0/1 à l'aide d'une pompe d'injection à basse pression appropriée et équipée d'une protection contre les surpressions telle qu'un by-pass.
- La durée maximale d'utilisation de la gâchée est de 30 minutes.
- Appliquer toujours Betofill Inject 0/1 en une seule opération sans interruption.

### Consommation

± 550 L de mortier gâché / tonne de mortier sec  
Betofill Inject 0/1,  
± 13 L de mortier gâché / 25 kg de mortier sec  
Betofill Inject 0/1.

### Conditionnement

Sacs plastiques de 25 kg / palettes de 600 kg.

### Couleur

Gris.

### Nettoyage du matériel

Avec de l'eau propre.



SCELLEMENT ET CALAGE